A picture containing icon

Description automatically generated

Student: Storm Joannes  
Studentnummer: 1760581  
Opleiding: HBO-ICT Artificial Intelligence  
Instelling: Hogeschool Utrecht  
Code: 2022\_TICT\_VINNO1-33\_3\_V  
Datum: 14-01-2024

**Opdracht 1.2  
Adaptive Systems**

1. Het doolhof

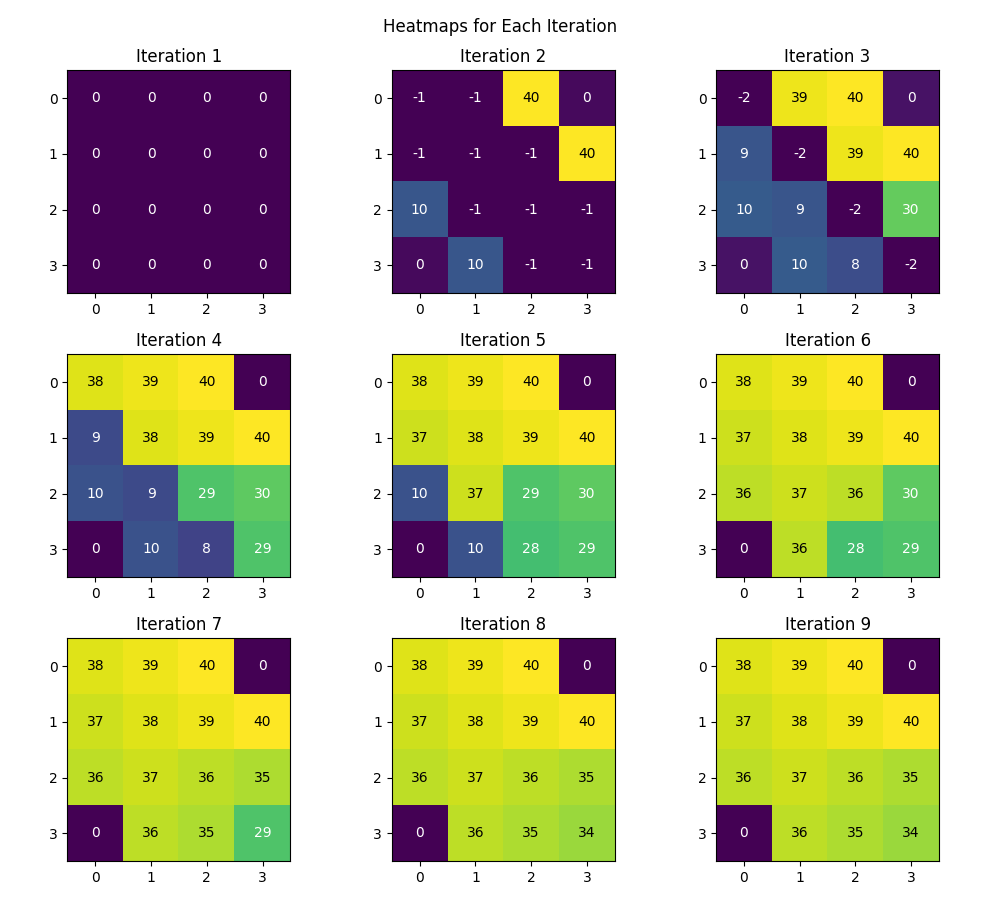
Het doolhof bestaat out een dictionary ‘grid’ en ‘rewards’. In grid staat voor iedere positie de huidige value, in rewards staat voor iedere positie de huidige reward.

Ook zijn hierin vier acties gedefinieerd. 0: omhoog, 1: omlaag, 2: naar links en 3: naar rechts.

De functie stepper() ontvangt de huidige positie en een actie, en geeft vervolgs de volgende positie al return value.

1. Random agent

Er is een random agent geïmplementeerd…



1. Value iteration

In Figuur 1 zijn de iteraties te vinden. We laten de value van iedere positie zien aan het einde van iedere iteratie. Deze zijn gemaakt met behulp van

Daarnaast hebben we ook de ‘act()’ klasse gemaakt steeds een stap te zetten. De resultaten die hieruit kwamen zijn al volgt:

action: 1  
Current position: (3, 2)  
new position (2, 2)

action: 2  
Current position: (2, 2)  
new position (2, 1)

action: 3  
Current position: (2, 1)  
new position (1, 1)

action: 4  
Current position: (1, 1)  
new position (0, 1)

action: 5  
Current position: (0, 1)  
new position (0, 2)

action: 6  
Current position: (0, 2)  
new position (0, 3)

action: 7  
Current position: (0, 3)  
Terminal stage is reached.